

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Южно-Уральский государственный университет  
(национальный исследовательский университет)»  
Высшая школа электроники и компьютерных наук  
Кафедра «Электронные вычислительные машины»

# **Тема: Разработка игры в жанре "Симулятор выживания" по мотивам "интернет вещей" на платформе Unity**

Научный Руководитель:  
кан. тех. наук, доцент  
И.Л. Кафтанников

Автор:

Студент группы КЭ-222  
А.В. Левкин

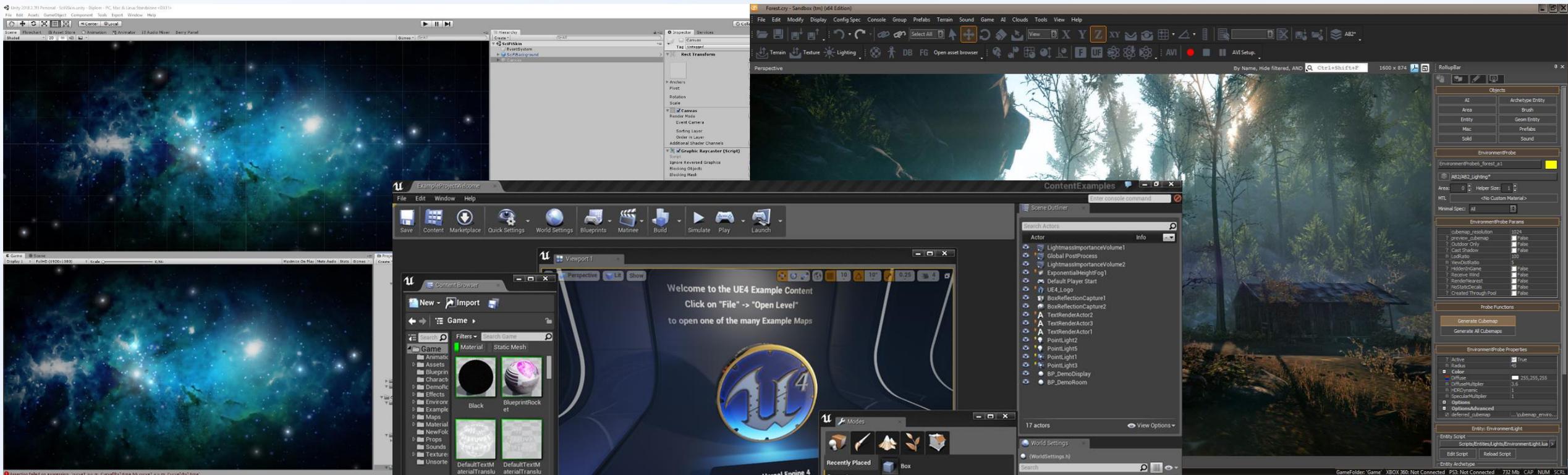
## Актуальность темы

Данный проект является актуальным, так как игровая индустрия является важной и динамично развивающейся отраслью экономики.

## Цель работы

- Рассмотрение существующих игровых проектов, выполненных в подобном жанре;
- Анализ современных платформ для разработки игровых приложений;
- Разработка проекта игры;
- Реализация всех спроектированных частей;
- Выпуск игры в сервисе Steam.

# Обзор существующих платформ для разработки игр



Unity

Unreal Engine 3

Unreal Engine 4

# Анализ игровых платформ

- Актуальность и новизна;
- Порог вхождения;
- Поддерживаемые платформы и используемые языки;
- Цена.



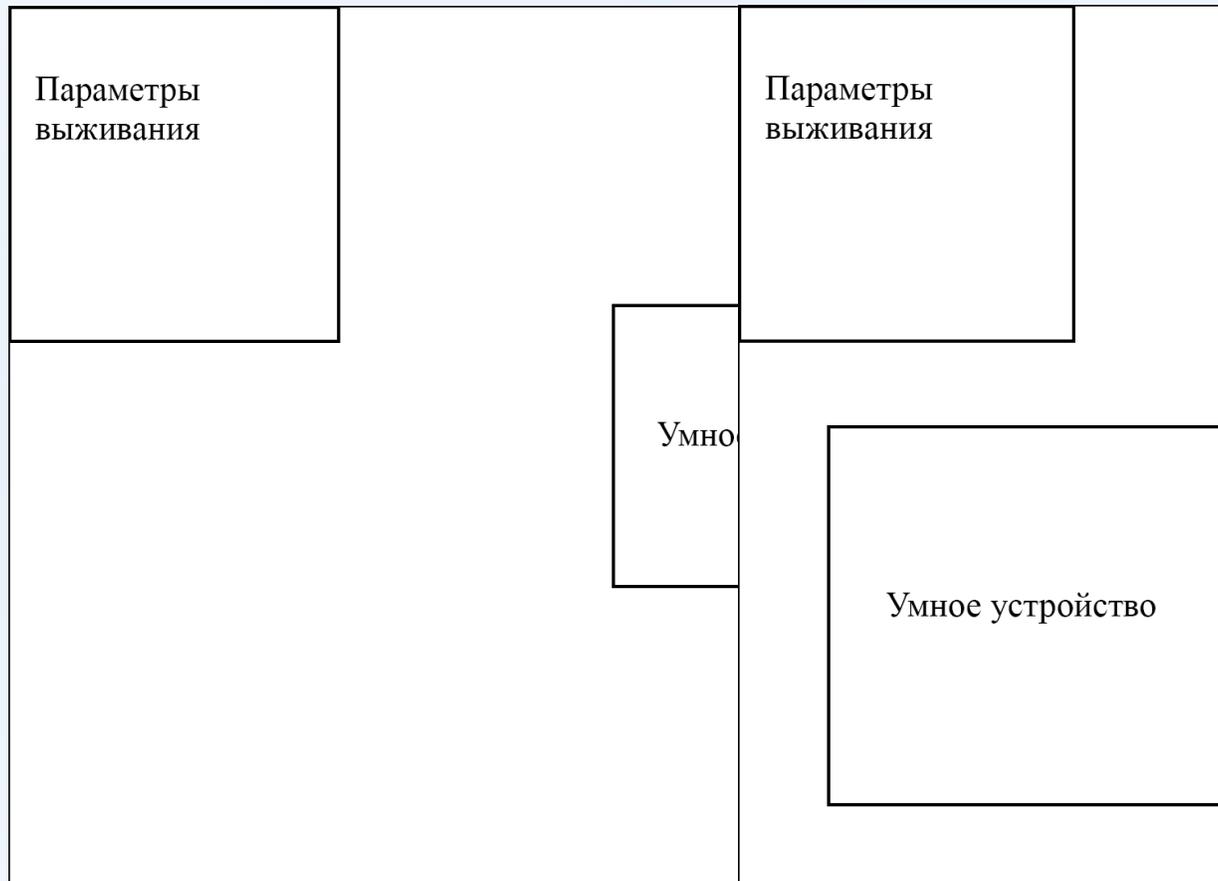
# ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

---

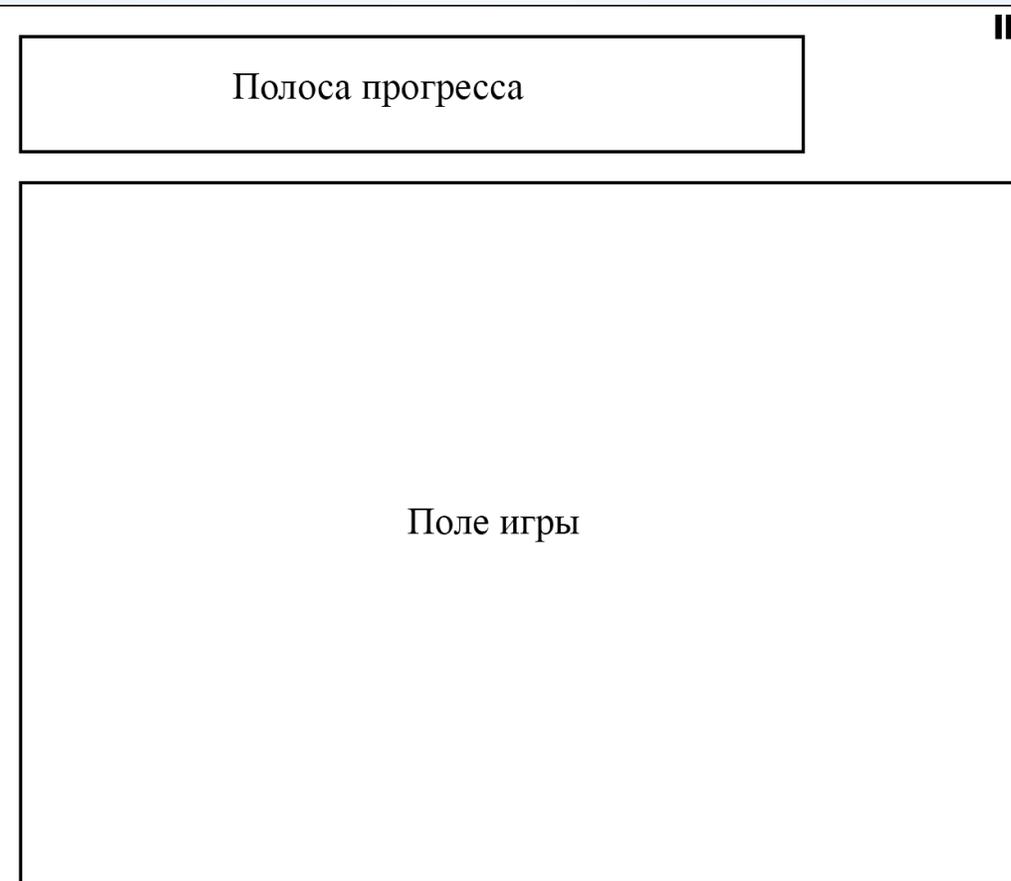
Игра представляет собой набор комнат с умными устройствами, с которыми можно взаимодействовать. Данное взаимодействие необходимо для пополнения параметров выживания, ремонта и модернизации умных устройств.

# Концепция интерфейса

## Макет игровой комнаты

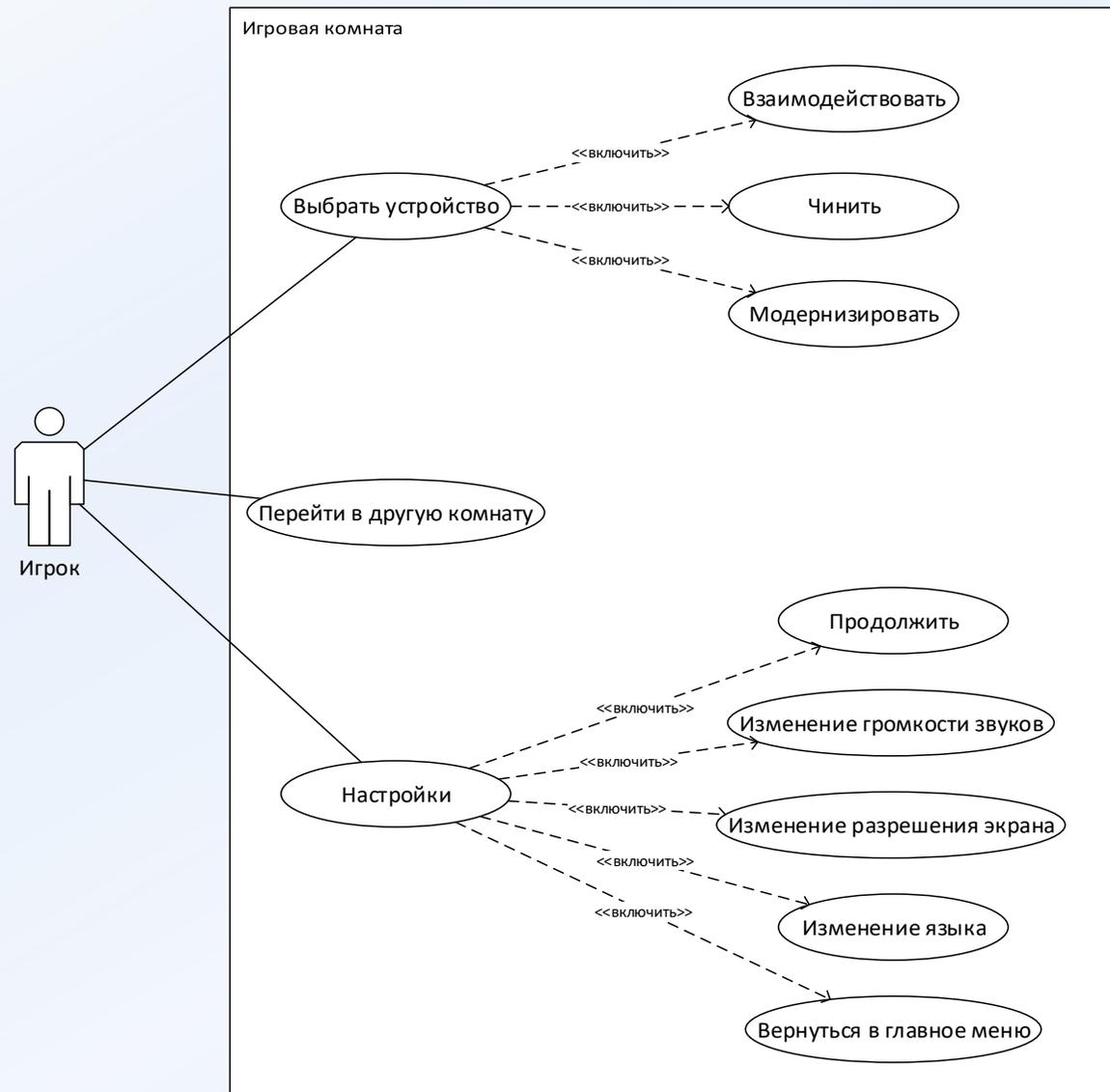


## Макет поля игры три в ряд

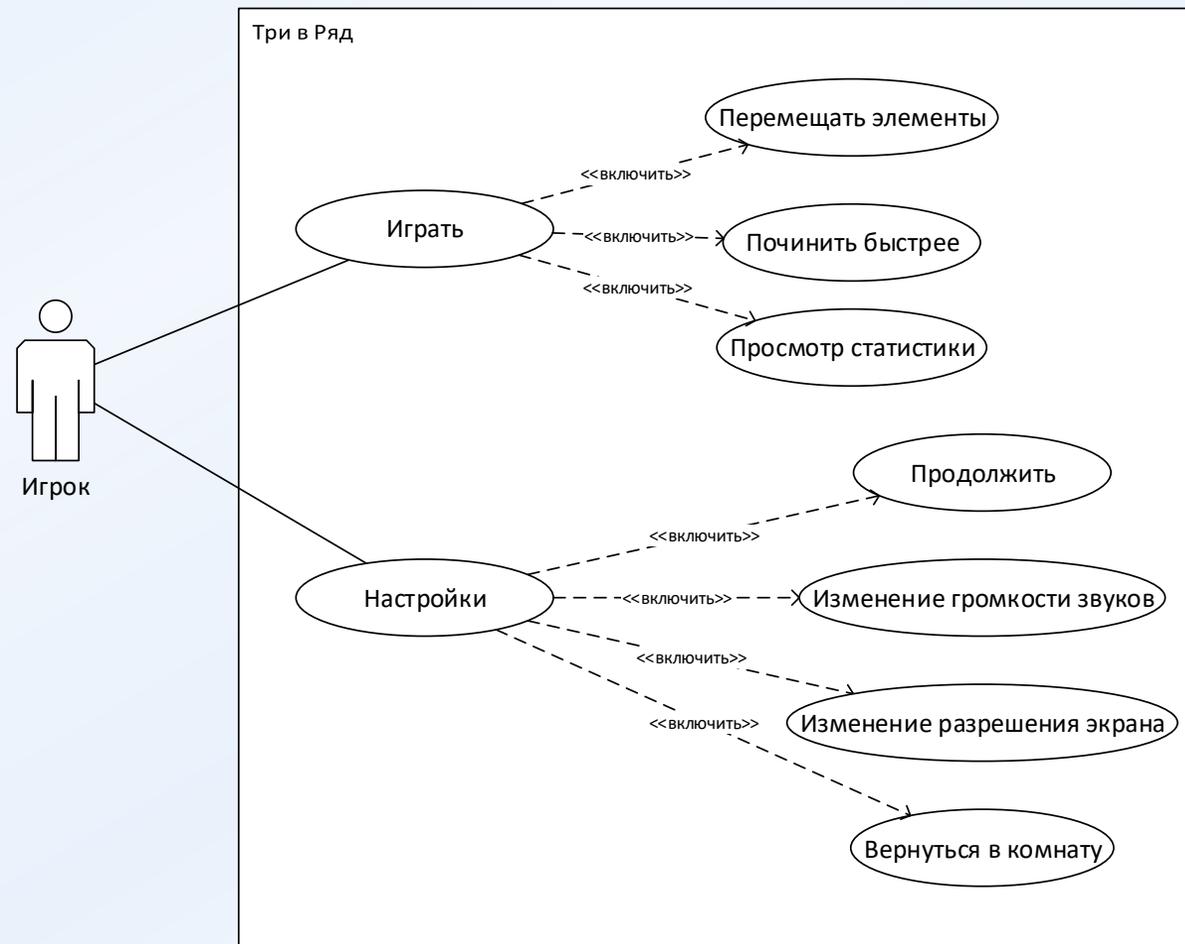


# ПРОЕКТИРОВАНИЕ

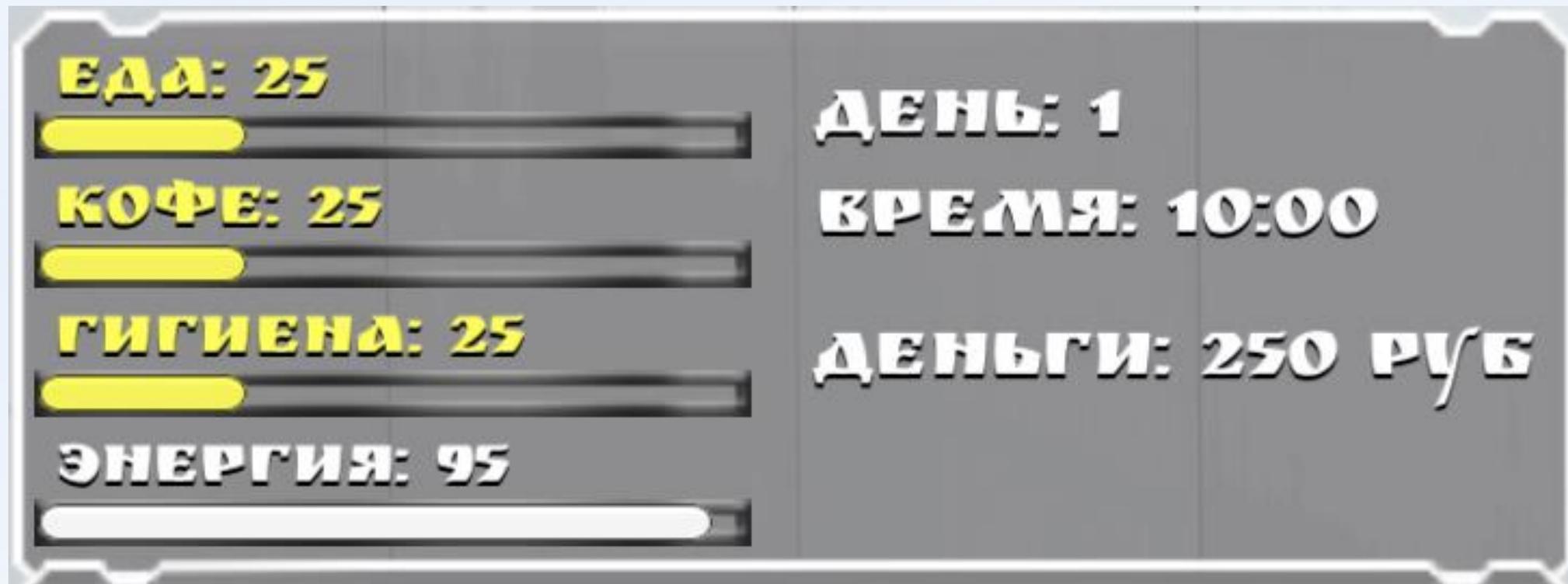
Модель вариантов использования в комнате



Модель вариантов использования в «Три в ряд»



# Параметры выживания



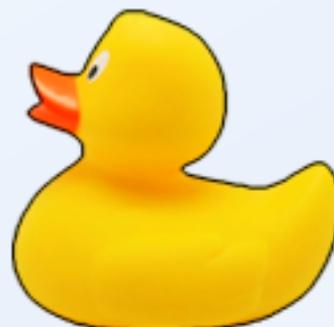
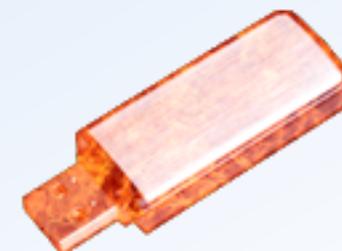
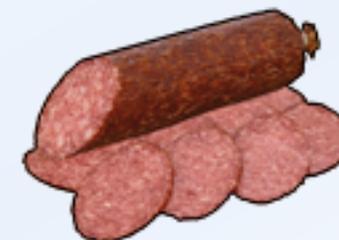
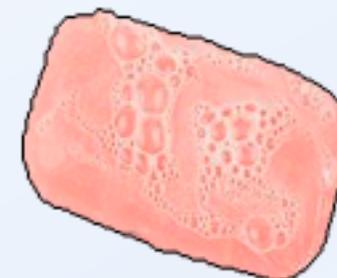
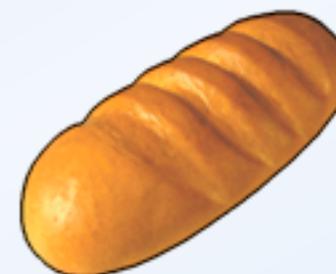
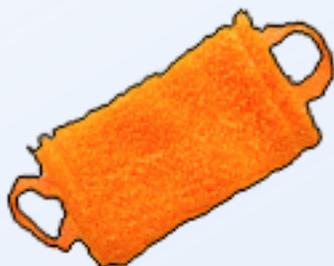
# Устройства умного дома



# Уровни игры «Три в ряд»



# Элементы



# Увеличение сложности

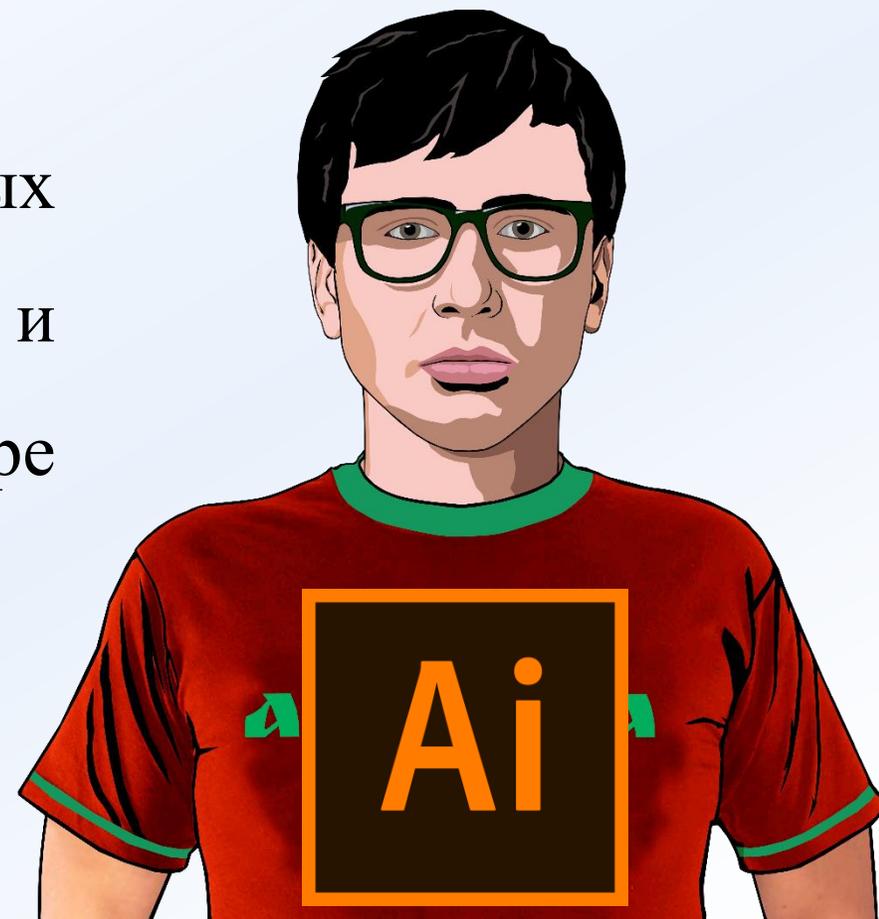
- Увеличение квартплаты;
- Увеличение цен на продукты;
- Уменьшение зарабатываемых денег;
- Увеличение количества очков, необходимых для завершения уровня.



# Игровые объекты



Изображения, используемые для игровых объектов были приобретены в Adobe Stock и редактировались в графическом редакторе Adobe Photoshop.



# Игровые Комнаты



# Игровой процесс



# Статистика



Затем бюджет доопускается в игровой банк, а затем вводится  
содержание, из которого видно, почему именно он погиб.

# Выпуск игры в Steam



## STEAM В ЦИФРАХ

На основе данных за 2018 год

**47 млн** **90 млн** **18,5 млн** **1,6 млн**

ЕЖЕДНЕВНЫЕ  
АКТИВНЫЕ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

ЕЖЕМЕСЯЧНЫЕ  
АКТИВНЫЕ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

МАКСИМУМ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ  
ОДНОВРЕМЕННО

НОВЫЕ  
ПОКУПАТЕЛИ,  
В МЕСЯЦ

Все игры > Симуляторы > Arkady Survive

### Arkady Survive

Центр сообщества

**ARKADY SURVIVE**

Arkady Survive - симбиоз Симулятора Выживания и Три в Ряд, действие которого разворачивается в квартире молодого социюфаба. На протяжении длительного времени ему удалось избежать контактов с внешним миром, пока в один прекрасный день все приборы не вышли из строя.

ВСЕ ОБЗОРЫ: Нет обзоров  
ДАТА ВЫХОДА: 25 мая, 2019  
РАЗРАБОТЧИК: Digital Vitamin  
ИЗДАТЕЛЬ: Digital Vitamin

Популярные метки для этого продукта:  
Инди Казуальная игра Симулятор +

Войдите, чтобы добавить этот продукт в список желаемого или пометить его как не интересующий вас

**Купить Arkady Survive**  
СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ! Заканчивается 31 мая

**-41%** ~~59 руб.~~ 35 руб. [В корзину](#)

**Может ли эта игра вам понравиться?**

Войдите в аккаунт, чтобы узнать привлекательность этого продукта на основании ваших игр и рекомендаций от друзей и кураторов.

[Войти](#) или [Открыть в Steam](#)

- Для одного игрока
- Достижения Steam
- Steam Cloud
- Steam собирает информацию об этой игре

В Данной игре вам предстоит:

# Отзывы и рецензии

Пользователей, посчитавших этот обзор полезным: 20  
1 пользователь посчитал этот обзор забавным

**Рекомендую**  
0,7 ч. всего

Опубликовано: 26 мая  
Товар получен Бесплатно

**«Arkady Survive»**  
Смесь «три в ряд» и тайм-менеджмента. Симулятор социофоба, который может умереть, если вовремя не поспит, не примет душ, не поест или не выпьет очередную чашечку кофе.  
Геймплей:

**Видео с YouTube™: Arkady Survive - Gameplay**  
Просмотров: 40  
Arkady Survive - Gameplay Steam: [https://store.steampowered.com/app/814320/Arkady\\_Survive/](https://store.steampowered.com/app/814320/Arkady_Survive/) Review (RUS): <https://steamcommunity.com/profiles/76561198272374716/recommended/814320> Смесь «три в ряд» и...

**Сюжет:**  
Аркаша – социофоб, живущий в гордом одиночестве, зато в продвинутом (с технической стороны) «Умном доме». Он слишком слаб и может умереть от малейшего голода, жажды, недосыпа и даже от вида грязи на руках! И тут начинают происходить постоянные поломки всей техники.

**Геймплей:**

Mihalovich  
Продуктов на складе: 10,327

Ещё никто не посчитал этот обзор полезным

**Рекомендую**  
1,1 ч. всего

Опубликовано: 17 июня  
Интересное сочетание "три в ряд" с элементами выживания. Достаточно не просто выжить более 2 дней. Рекомендую!

mortius  
Продуктов на складе: 17

Пользователей, посчитавших этот обзор полезным: 3  
1 пользователь посчитал этот обзор забавным

**Рекомендую**  
0,5 ч. всего

Опубликовано: 31 мая  
Очень понравилась идея совместить два жанра: "симулятор жизни" и "три в ряд". Такого еще не встречал. Игра не из простых: сложность увеличивается с каждым днем, поэтому заскучать у вас не получится. В игре присутствует юмор, что не может не радовать - позитив это всё!

1 пользователь посчитал этот обзор полезным  
1 пользователь посчитал этот обзор забавным

**Рекомендую**  
5,0 ч. всего

Опубликовано: 8 июня  
Интересная игрушка. Позалипал несколько вечеров. Правда так и не смог продержаться хотя бы 10 дней. Аркаша постоянно умирает.  
10 синих Аркаш их 10

Слава десанту  
Продуктов на складе: 378

Ещё никто не посчитал этот обзор полезным

**Не рекомендую**  
5,1 ч. всего

Опубликовано: 14 июня  
Криворукий Аркаша, у которого постоянно все ломается и который постоянно умирает.

Vasilisa  
Продуктов на складе: 66

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Miket Games](#) · 25 мая

«Arkady Survive – симбиоз Симулятора Выживания и Три в Ряд, действие которого разворачивается в квартире молодого социофоба.»

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Обзоры.гейды](#) · 26 мая

«Смесь три в ряд и тайм-менеджмента. Симулятор социофоба, который может умереть, если вовремя не поспит, не примет душ, не поест или не выпьет очередную чашечку кофе.»

[Прочсть полный обзор](#) [Обсудить этот обзор](#)

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Worldwide Reviews](#) · 29 мая

«Interesting mixture of match-3 game with survival simulator. Arkady has a social phobia, so he lives alone in his smart home. You have to look after all smart devices and Arkady's basic needs.»

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Gaming.гейды](#) · 30 мая

«Arkady Survive is an original otaku-life simulator (all the story will happens in an appartement), mixed with the classic match-3 gameplay. Some achievement to unlock, a fun game. »

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Обзореватель #1](#) · 15 июня

«Забавная крохотная казуалка. Игра короткая. Чтобы нас удержать, Аркаша готов помирать снова и снова. Наличие сохранений не особо помогает. »

**ИНФОРМАЦИОННАЯ**  
Автор: [Халыевые Игры](#) · 5 июня

«Комбинация жанра симулятора жизни и три-в-ряд. Вовремя чините приборы, проходя головоломки, попутно контролируя показатели состояния главного героя.»

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [HEFormat](#) · 3 июня

«Если вы любители "выживалок" и/или "три в ряд" приправленных стилистикой VN, то эта игра для вас. Добротная, простенькая в своей реализации, но не по сложности игра. Мой Аркадий прожил 1 день... »

**ИНФОРМАЦИОННАЯ**  
Автор: [MAGIC ERGOG'S GAMES](#) · 16 июня

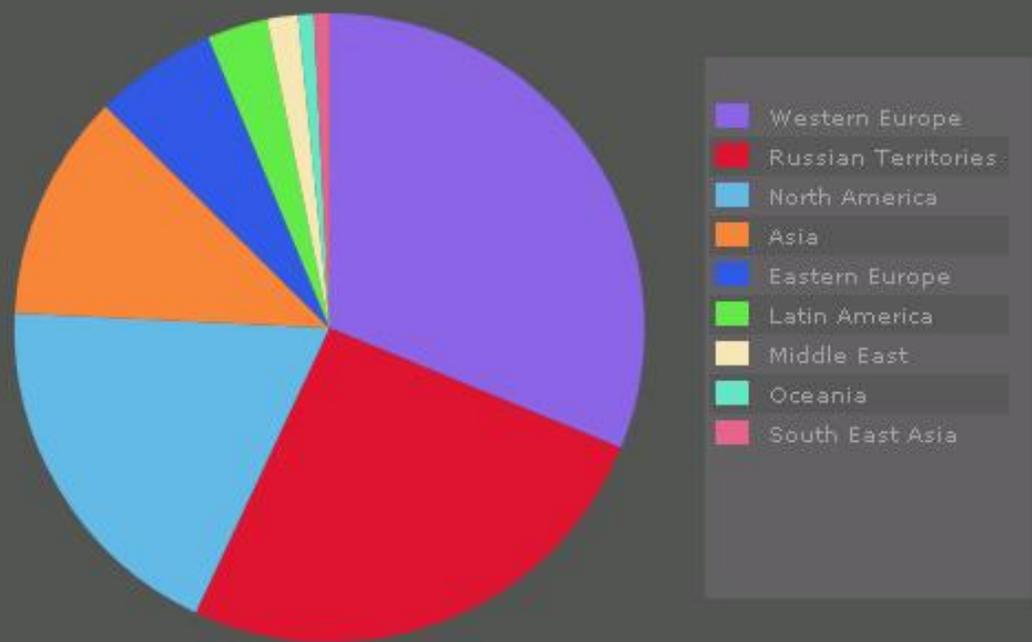
«"Три в ряд" завёрнутые в антураж VN, со встроенным режимом выживания. Хикан Аркадий пытается выжить не выходя из своей квартиры. Игра рекомендуется для ценителей не тривиальных игр и выживалок.»

**ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ**  
Автор: [Miket Games](#) · 26 мая

«Arkady Survive – симбиоз Симулятора Выживания и Три в Ряд, действие которого разворачивается в квартире молодого социофоба.»

# Статистика игры

Sales & activations by region, most recent 31 days

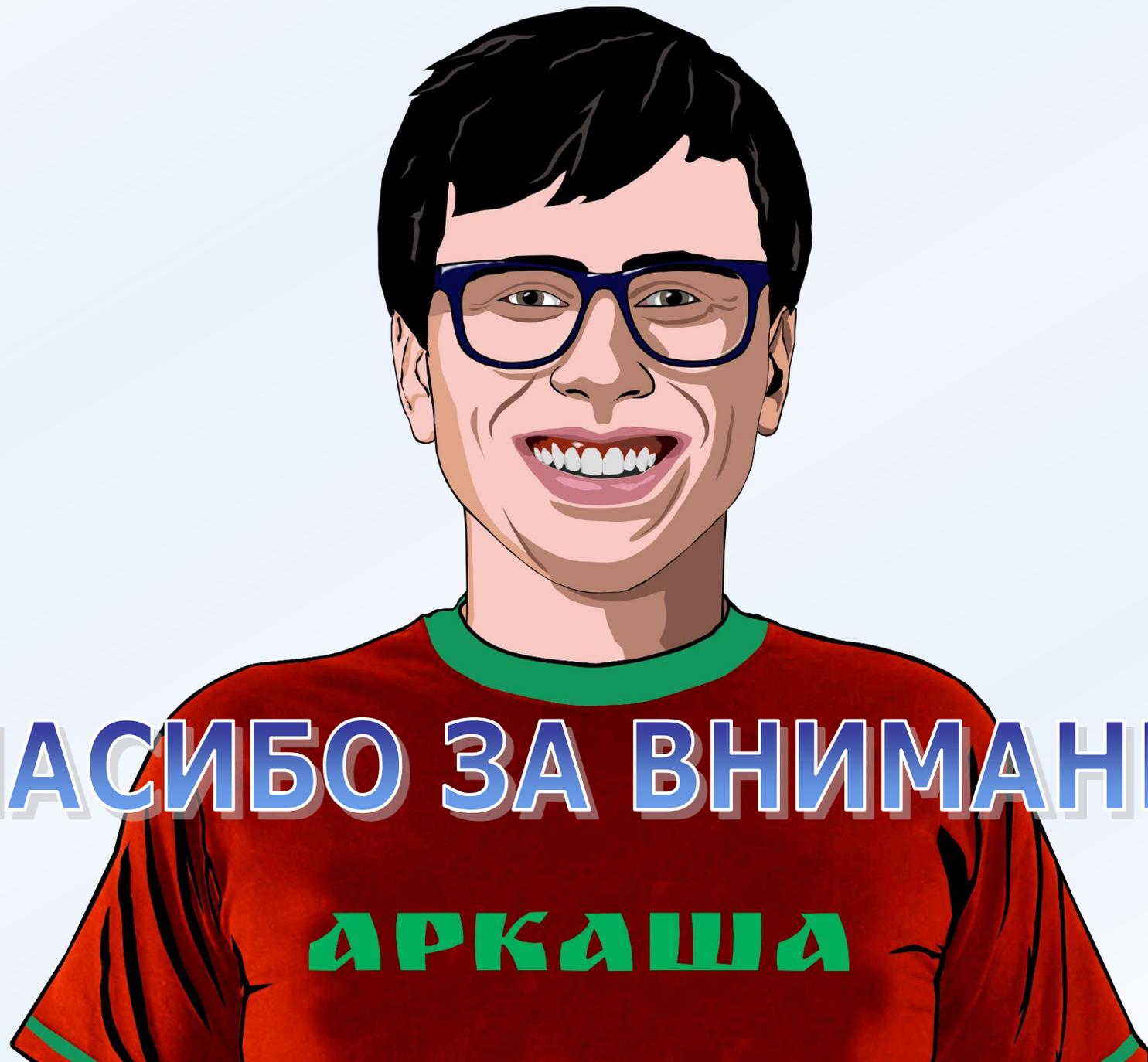


Country	Units	Percent of Units
<a href="#">Russian Federation</a>	27	21%
<a href="#">United States</a>	19	15%
<a href="#">United Kingdom</a>	13	10%
<a href="#">China</a>	12	9%
<a href="#">Germany</a>	10	8%
<a href="#">Canada</a>	5	4%
<a href="#">Poland</a>	4	3%
<a href="#">Italy</a>	4	3%
<a href="#">Ukraine</a>	3	2%
<a href="#">Belarus</a>	3	2%
Other	28	22%
Total	128	

# Заключение

В ходе выполнения потребовалось решить ряд задач:

- Дизайн главного меню, игровых комнат, главного персонажа и поля игры три в ряд;
- Реализовать функциональную составляющую игры;
- Выпуск игры «Arkady Survive» в сервисе Steam.



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

**АРКАША**